



FC BARCELONA

BARÇA eSports

EL CLUB
BLAUGRANA
ENTRA AL MUNDO
DE LEAGUE
OF LEGENDS

MÉS QUE UN CLUB

Una apuesta clara por los eSports

Dentro de su estrategia digital, con la que el FC Barcelona busca reforzar la conexión tanto con sus socios y socias como con el fan global, el Club ha hecho una apuesta clara por los eSports. Así, hace dos años puso en marcha su proyecto de deportes electrónicos, que nació con la misma ambición que tiene el Barça en el campo: convertirse en un actor relevante en este ámbito construyendo una sección líder que contribuya a conectar la Entidad y su filosofía con nuevas audiencias, especialmente en mercados que no son todavía maduros futbolísticamente pero donde el seguimiento y el interés por el fútbol está creciendo, y al mismo tiempo llevar la marca Barça a países como Estados Unidos o China.

En el desarrollo de este proyecto, el Club se mantendrá fiel a los valores del Barça y solo participará en juegos no violentos alineados con su marca y todo lo que representa,

promoviendo además la igualdad de género y con el compromiso de contribuir a educar tanto al público como a los jugadores.

Así el Club inició este proyecto compitiendo en un videojuego que le es el más natural: el eFootball, un juego de simulación de fútbol donde compite en la categoría de eFootball Pro desde 2018.

Posteriormente, el Barça fue introduciéndose en otros videojuegos no tan relacionados con el fútbol, como el Rocket League y el Hearthstone, en los que está presente desde 2019 y 2020 respectivamente.

Ahora, el Club da un nuevo paso muy importante en su apuesta por los eSports con su entrada en League of Legends, el juego de estrategia en tiempo real y de acción que cuenta actualmente con el mayor número de seguidores y las mejores audiencias a nivel global.



BARÇA
eSports



League of Legends

League of Legends es un juego de estrategia en el que dos equipos de cinco jugadores se enfrentan para ver quién logra antes una serie de objetivos. A medida que avanza la partida, los jugadores pueden ir desbloque-

ando y mejorando sus habilidades y ser más fuertes, y al mismo tiempo conseguir oro para adquirir objetos más poderosos. Dos factores esenciales para superar a los adversarios.

El Barça competirá a partir de 2022

La Superliga es la competición de League of Legends más importante del estado español y una de las mejores de Europa en términos de audiencias y talento.

Cerró la temporada de verano 2021, la más reciente, con casi cinco millones de espectadores acumulados y con las mejores cifras de su historia. En este sentido, la competición superó los 2,6 millones de horas vistas, un 39% más que hace un año. Además, la gran final subió hasta los 300.000 espectadores únicos, batió el récord histórico de concurrentes con 73.596 espectadores y consiguió un AMA (Average Minute Audience) de 43.191 espectadores, un 165% más que a la final de verano 2020.

La Superliga de League of Legends regresará este 2022, a partir del 10 de enero, y los aficionados blaugranas podrán seguir los partidos de su equipo en línea cada lunes y cada jueves desde las 18.00 horas (CET) y a través de la televisión en UBEAT.

Las diez escuadras que esta temporada lucharán por el título de campeón, además del propio FC Barcelona, son el equipo de Ibai Llanos

y Gerard Piqué, el Bisons Eclub, el de Fnatic en colaboración con Team Queso, Vodafone Giants, Movistar Riders, MAD Lions Madrid, G2 Arctic, UCAM Deportes Club y Cream Real Betis.

En esta línea, el 10 de enero del 2022, tendrá lugar el pistoletazo de salida a tres meses de competición, que concluirá con un formato renovado de playoffs. Así, la Superliga contará con un cuadro de doble eliminación (*loser bracket*). Como en las anteriores ediciones los dos primeros clasificados accederán a las semifinales, mientras que del tercero en el sexto tendrán que competir para acceder a las otras dos plazas. El cambio de esta edición llega en las semifinales, dado que el primero y el segundo de la general se verán las caras por un puesto en la final y el ganador accederá de forma directa al partido para conquistar el título de Liga. Por su parte, del tercero al sexto jugarán entre ellos en un formato de eliminación directa, hasta que solo quede uno. Este equipo jugará contra el perdedor del partido que habían disputado el primer y el segundo clasificado de la general. Un partido en el que se decidirá el segundo finalista.



LEAGUE^{of} LEGENDS[®]

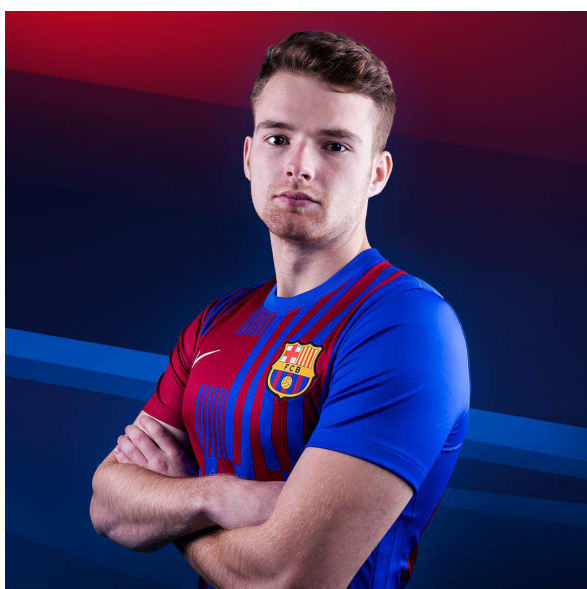
CIFRAS DE RÉCORD

La Superliga cerró la temporada de verano 2021, la más reciente, con casi cinco millones de espectadores acumulados



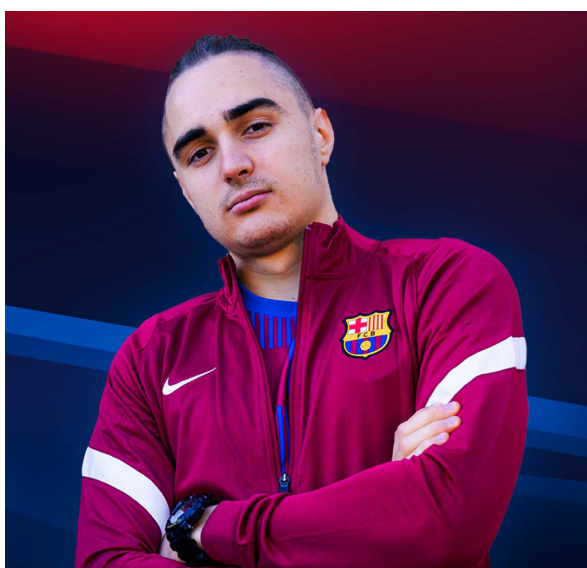


El equipo del Barça que competirá en League of Legends



JAKUB 'DREEDY' VICENÍK

El *top laner* checo de 21 años ha completado un año 2021 muy regular. Fue campeón de la Superliga y Top 4 del EU Masters del split de primavera 2021 con el UCAM Murcia. En cuanto al *split* de verano, volvió a llegar a la final de la Superliga y, aunque esta vez no consiguió el trofeo, volvió a acceder al EU Masters, donde acabó Top 4.



DIMITAR 'LEBRON' KOSTADINOV

El jugador de origen búlgaro destacó la pasada temporada en la Superliga 2021 como uno de los mejores *jungles* de la competición con Cream Real Betis, equipo con el que consiguió llegar a la final del primer *split* y colarse en play-offs en el segundo, cayendo ante el vigente campeón, Vodafone Giants.



MIHAIL 'TWOHOYRZ' PETKOV

El *midlaner* búlgaro jugó un papel muy destacado en la academia de SK Gaming hasta el punto de jugar algunos mapas durante el split de verano en la LEC con el primer equipo. Mihail jugará por primera vez la Superliga y destaca su sinergia con Lebron, compañero de equipo y compatriota.



MATTHEW 'DEADLY' SMITH

El británico vuelve a la Superliga tras su paso por la academia de Excel. El tirador da este paso tras haber jugado con eMonkeyz y Giants. Durante el EU Masters del split de primavera consiguió la segunda posición junto a su ex equipo Excel, uno de los datos más destacables de su paso por el conjunto británico, con quien también consiguió ganar la NLC 2021.



LUCA 'LUCKY' SANTOS

El jugador más desconocido del roster, pero quien ya demostró con Tricked Esport ganando la pasada NLC 2021 del split de verano, que está más que preparado para completar la *bot lane* junto a Deadly. Gracias a ganar la NLC, consiguió colarse en la EU Masters y lograr un Top 12 en su primera participación.

Los entrenadores del equipo que competirá en League of Legends



ALEJANDRO 'MAPACHE' PAREJO

Mapache ha trabajado para los mejores clubs de eSports europeos como Fnatic o G2, entre otros, obteniendo una gran experiencia tanto como analista y como coach. La temporada pasada estuvo en Cream Real Betis y este 2022 será el *head coach* del FC Barcelona.



MARTÍN 'MARTÍN' JIMÉNEZ

Compañero de Mapache durante la temporada pasada en Cream Real Betis y con varios años de trayectoria en el sector, Martín será el *performance coach* del equipo blaugrana y aportará su experiencia como psicólogo para sacar lo mejor de cada uno de los jugadores.



Los otros equipos de eSports del Barça

eFootball

El FC Barcelona inició su andadura en los eSports la temporada 2018-19 con su participación en la primera eFootball Pro, la liga internacional del videojuego eFootball PES desarrollado por Konami y en el que participan equipos dedicados de eSports que pertenecen a clubes de fútbol

profesionales, como por ejemplo Manchester United, Juventus o Arsenal.

A lo largo de su trayectoria en este juego, el Barça ha accedido a los play-offs en las tres Ediciones que lleva disputadas y llegó a ser subcampeón de Europa en la temporada 2019-20.

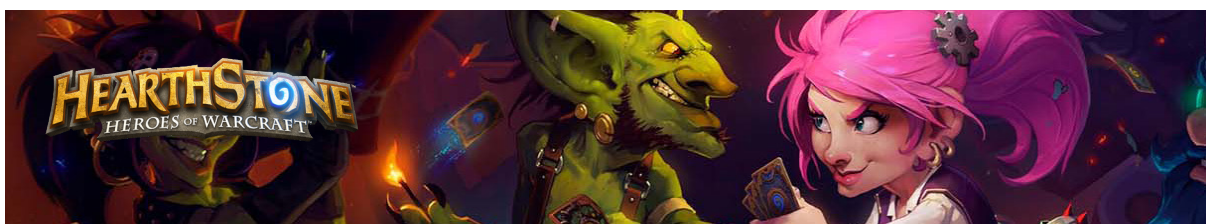


Hearthstone

Rocket League fue el segundo paso realizado por el Barça en los eSports. El Club decidió adentrarse en la escena competitiva del videojuego en abril del 2019 con la creación de su propio equipo en este juego que combina fútbol y coches. En concreto propone una dinámica de juego que se asemeja al fútbol, pero en el lugar de los juga-

dores utiliza vehículos y una pelota de grandes dimensiones.

Hasta hoy, el FC Barcelona ha competido en la RLCS, la liga europea, consiguiendo clasificarse para dos Mundiales de cuatro posibles y consiguiendo un subcampeonato europeo en su primera temporada en 2019.

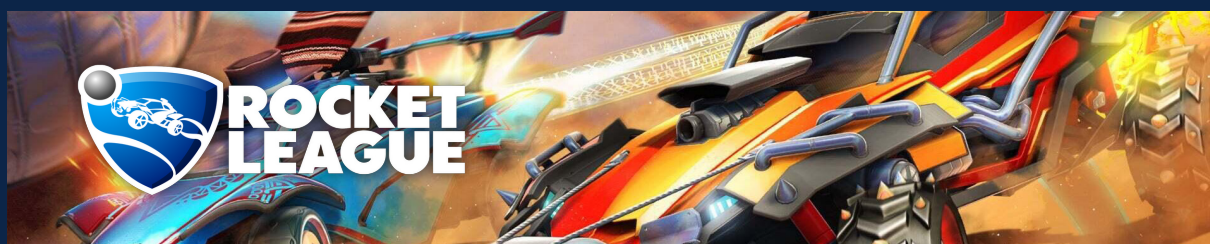




Rocket League

El año 2020, Hearthstone fue el videojuego competitivo escogido por el FC Barcelona para continuar ampliando su presencia en los deportes. En este caso el Club apostó por este popular juego de cartas y de estrategia, en el que se juega por turnos de uno contra uno

con el objetivo de superar al contrario. En Hearthstone el Barça es campeón de Europa y disputará el Mundial el fin de semana del 17 de diciembre de 2021 con el jugador y representante del Club blaugrana, David "Frenetic" Neila.





FC BARCELONA