



FC BARCELONA

# BARÇA eSports

EL CLUB  
BLAUGRANA  
ENTRA  
AL LEAGUE  
OF LEGENDS

**MÉS QUE UN CLUB**

# Una clara aposta pels eSports

Dins la seva estratègia digital, amb què el FC Barcelona busca reforçar la connexió tant amb els seus socis i sòcies com amb el fan global, el Club ha fet una aposta clara pels eSports. Així, fa dos anys va posar en marxa el seu projecte d'esports digitals, que va néixer amb la mateixa ambició que el Barça té al camp: convertir-se en un actor rellevant en aquest àmbit, construint una secció líder que contribueixi a connectar l'Entitat i la seva filosofia amb noves audiències, especialment en mercats que no són encara madurs futbolísticament però on el seguiment i l'interès pel futbol està creixent, i alhora portar la marca Barça en països com els Estats Units o la Xina.

En el desenvolupament d'aquest projecte, el Club es mantindrà fidel als valors del Barça i només participarà en jocs no violents alineats amb la seva marca i tot el que representa, pro-

movent, a més, la igualtat de gènere i amb el compromís de contribuir a educar tant el públic com els jugadors.

Així el Club va iniciar aquest projecte competint en un videojoc que li és el més natural: l'eFootball, un joc de simulació de futbol on competeix en la categoria d'eFootball Pro des del 2018.

Posteriorment, el Barça es va anar introduint en altres videojocs no tan relacionats amb el futbol com són Rocket League i Hearthstone, en què està present des del 2019 i el 2020 respectivament.

Ara, el Club fa un nou pas molt important en la seva aposta pels eSports amb la seva entrada al League of Legends, el joc d'estratègia en temps real i d'acció que compta actualment amb el nombre més gran de seguidors i les millors audiències a nivell global.



**BARÇA**  
eSports



# League of Legends

League of Legends és un joc d'estratègia en el qual dos equips de cinc jugadors s'enfronten per veure qui assoleix abans una sèrie d'objectius. A mesura que avança la partida, els jugadors po-

den anar desbloquejant i millorant les seves habilitats i ser més forts, i al mateix temps aconseguen or per adquirir objectes més poderosos. Dos factors essencials per superar els adversaris.

## El Barça entra a la Superliga aquest 2022

La Superliga és la competició de League of Legends més important de l'estat espanyol i una de les millors d'Europa en termes d'audiències i talent.

Va tancar la temporada d'estiu 2021, la més recent, amb gairebé cinc milions d'espectadors acumulats i amb les millors xifres de la seva història. En aquest sentit, la competició va superar els 2,6 milions d'hores vistes, un 39% més que fa un any. A més, la gran final es va enfilear fins als 300.000 espectadors únics, va batre el rècord històric de concurrents amb 73.596 espectadors i va aconseguir un AMA (Average Minute Audience) de 43.191 espectadors, un 165% més que a la final d'estiu 2020.

Els aficionats blaugrana podran seguir la Superliga 2022 a partir del mes de gener i es podrà veure online cada dilluns i cada dijous des de les 18.00 hores i a través de la televisió a UBEAT.

Els deu equips que aquesta temporada lluitaran pel títol de campió juntament amb el FC Barcelona seran el BISONNS CLUB, l'equip d'Ibai Llanos i Gerard Piqué, el de Fnatic en col·la-

boració amb Team Queso, Vodafone Giants, Movistar Riders, MAD Lions Madrid, G2 Arctic, UCAM Esports Club i Cream Real Betis.

En aquesta línia, el 10 de gener del 2022 es donarà el tret de sortida a tres mesos de competició, que es conclourà amb un format renovat de play-offs. Així, la Superliga comptarà amb un quadre de doble eliminació (*loser bracket*). Com en les anteriors edicions els dos primers classificats accediran a les semifinals, mentre que del tercer al sisè hauran de competir per accedir a les altres dues places. El canvi d'aquesta edició arriba a les semifinals, atès que el primer i el segon de la general es veuran les cares per un lloc a la final i el guanyador accedirà directe al partit per conquerir el títol de Lliga. Per part seva, del tercer al sisè jugaran entre ells en un format d'eliminació directa, fins que només en quedi un. Aquest equip que quedi invicte jugarà contra el perdedor del partit que havien disputat el primer i el segon classificat. Un partit en què es decidirà el segon finalista.



# LEAGUE OF LEGENDS

# XIFRES DE RÈCORD

La Superliga va tancar la temporada d'estiu 2021, la més recent, amb gairebé cinc milions d'espectadors acumulats





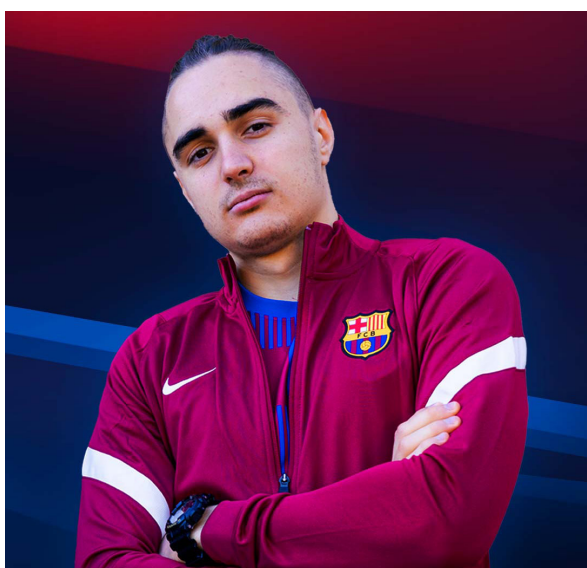
SKT T1 vs G2 Esports  
LIGA S10  
**FINAL**  
SUPERLIGA GRANDE  
00:00:27  
MISMA A TEMPO DE UN SKT T1  
GAMING

# L'equip del Barça que competirà a League of Legends



## JAKUB 'DREEDY' VICENÍK

El *top laner* txec de 21 anys ha completat un any 2021 molt regular. Va ser campió de la Superliga i Top 4 de l'EU Masters de l'split de primavera 2021 amb l'UCAM Murcia. Quant a l'split d'estiu, va tornar a arribar a la final de Superliga i, encara que aquesta vegada no va aconseguir el trofeu, va tornar a accedir a l'EU Masters, on va acabar Top 4.



## DIMITAR 'LEBRON' KOSTADINOV

El jugador d'origen búlgar va destacar la temporada passada a la Superliga 2021 com un dels millors *jungles* de la competició amb Cream Real Betis, equip amb el qual va aconseguir arribar a la final del primer *split* i col·lar-se en play-offs en el segon, caient davant el vigent campió, Vodafone Giants.





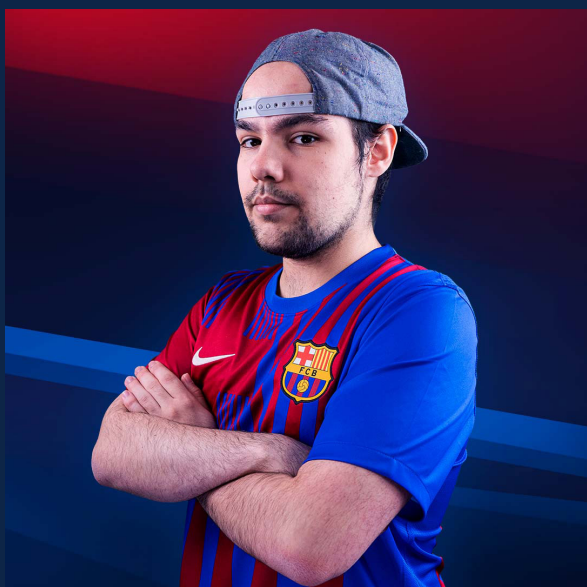
## MIHAIL 'TWOHOYZRZ' PETKOV

El *midlaner* búlgar va jugar un paper molt destacat en l'acadèmia de SK Gaming fins al punt de jugar alguns mapes durant l'split d'estiu a la LEC amb el primer equip. Mihail jugarà per primera vegada la Superliga i destaca la seva sinèrgia amb Lebron, company d'equip i compatriota.



## MATTHEW 'DEADLY' SMITH

El britànic torna a la Superliga després del seu pas per l'acadèmia d'Excel. El tirador ho fa després d'haver jugat amb Monkeyz i Giants en el pasat. Durant l'EU Masters de l'*split* de primavera va aconseguir la segona posició al costat del seu exequip Excel, una de les dades més destacables del seu pas pel conjunt britànic, amb qui també va aconseguir guanyar la NLC 2021.



## LUCA 'LUCKY' SANTOS

El jugador més desconegut del roster, però que ja ha demostrat amb Tricked Esport guanyant la passada NLC 2021 de l'split d'estiu que està més que preparat per completar la *bot lane* al costat de Deadly. Gràcies a guanyar la NLC, va aconseguir colar-se a l'EU Masters i aconseguir un Top 12 en la seva primera participació.

# Els entrenadors de l'equip que competirà a League of Legends



## ALEJANDRO 'MAPACHE' PAREJO

Mapache ha treballat per als millors clubs d'eSports europeus com Fnatic o G2, entre altres, amb els quals va obtenir una gran experiència tant d'analista com de coach. La temporada passada va estar al Cream Real Betis i aquest 2022 serà el *head coach* del FC Barcelona.



## MARTÍN 'MARTÍN' JIMÉNEZ

Company de Mapache durant la temporada passada al Cream Real Betis i amb diversos anys de trajectòria en el sector, Martín serà el *performance coach* de l'equip blaugrana i aportarà la seva experiència com a psicòleg per treure el millor de cadascun dels jugadors.



# Els altres equips d'eSports del Barça

## eFootball

El FC Barcelona va iniciar el seu camí als eSports la temporada 2018/19 amb la participació en la primera eFootball Pro, la Lliga internacional del videojoc eFootball PES desenvolupat per Konami i en què participen equips dedicats d'eSports que pertanyen a

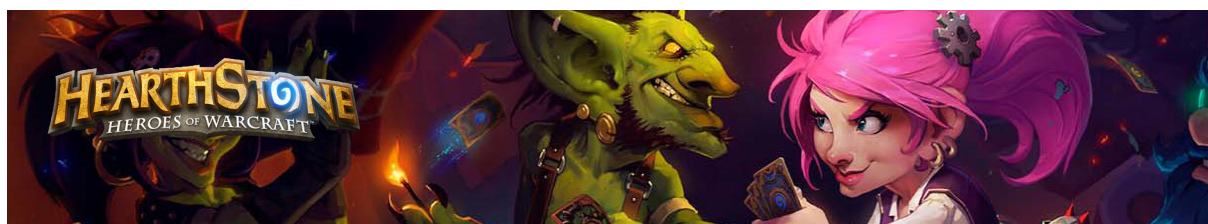
clubs de futbol professional, com per exemple el Manchester United, la Juventus o l'Arsenal. Al llarg de la seva trajectòria en aquest joc, el Barça ha accedit als play-offs en les tres edicions que porta disputades i va arribar a ser subcampion d'Europa la temporada 2019/20.



## Hearthstone

L'any 2020, Hearthstone va ser el videojoc competitiu escollit pel FC Barcelona per continuar ampliant la seva presència en els eSports. En aquest cas el Club va apostar per aquest popular joc de cartes i d'estratègia, en què es juga per torns d'un

contra un amb l'objectiu de superar el contrari. A Hearthstone el Barça és campió d'Europa i disputarà el Mundial el cap de setmana del 17 de desembre del 2021 amb el jugador i representant del club blaugrana David "Frenetic" Neila.



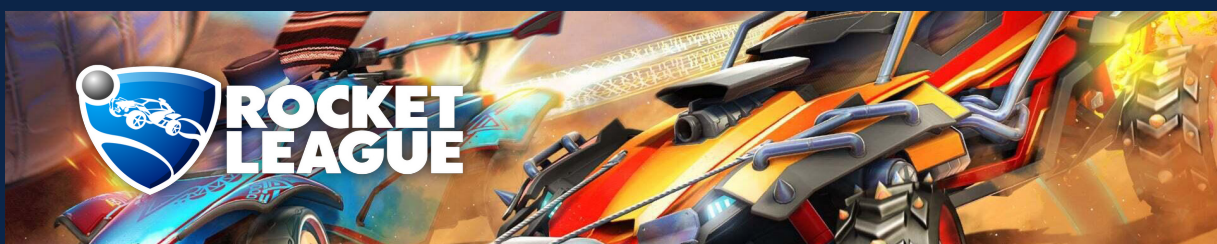


## Rocket League

Rocket League va ser el segon pas del Barça en els eSports. El Club va decidir endinsar-se en l'escena competitiva del videojoc a l'abril del 2019 amb la creació del seu propi equip en aquest joc que combina futbol i cotxes. En concret proposa una dinàmica de joc que s'assembla al futbol, però en el lloc dels jugadors

utilitza vehicles i una pilota de grans dimensions.

Fins avui, el FC Barcelona ha competit a la RLCS, la Lliga europea, i ha aconseguit classificar-se per a dos Mundials de quatre possibles i un subcampionat europeu en la seva primera temporada l'any 2019.





**FC BARCELONA**